

**A Borsodi Sörgyár Kft. által szervezett „Nekünk, akik az utolsó percig szurkolunk!”
elnevezésű nyereményjáték játékszabálya és adatkezelési szabályzata**

1. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1.1. A Borsodi Sörgyár Kft. (székhelye: 3574 Böcs, Rákóczi u. 81., cégjegyzékszám: 05-09-019849, a továbbiakban: „**Szervező**”), mint az alábbi nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) Szervezője kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, magyar állampolgár, az 1.3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarország területén bármelyik, a Játékban részt vevő vendéglátó egységben (lásd: 2. pont), a Játék ideje alatt (lásd: 3. pont) a jelen játékszabályzat szerinti termékekből vásárolnak (lásd: 2. pont), a továbbiakban „**Játékosok**”.

1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a HD Group Kft. (székhelye: 1125 Budapest, Nógrádi utca 2/B 1. em. 3., cégjegyzékszám: 01-09-958000, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) látja el.

1.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a részt vevő vendéglátó egységek munkavállalói, szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK ÉS HELYSZÍNEK

A Játékban a Szervező által gyártott és forgalmazott, a Játék ideje alatt vásárolt és Borsodis pohárban kiszolgált korsó (0,5 liter) vagy pohár (0,3 liter) kiserelésű „Borsodi”, „Borsodi Mester”, „Borsodi Tüzes” és „Borsodi Nitro” csapolt termékek vesznek részt. A Játékos egy nap legfeljebb 2 db korsó vagy 2 db pohár vagy 1 db korsó és 1 db pohár megvásárlásával vehet részt a Játékban.

A Játékban a <https://chatbot.borsodi.hu/#map> linken elérhető vendéglátó egységek vesznek részt. A részt vevő vendéglátó egységek listája a Játék ideje alatt változhat; a fenti oldalon a részt vevő vendéglátó egységek mindenkor aktuális listája érhető el.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2018. június 12. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2018. július 15. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig, vagy a Játék sorsjegyes részére vonatkozóan a részt vevő vendéglátó egységek sorsjegy készletének erejéig tart.

A vásárlásoknak és a képfeltöltéseknek a fenti időtartamban kell megtörténniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett képfeltöltések érvénytelennek tekintendők.

3.2. A Játék 4.2. pont szerinti része vonatkozásában a képfeltöltések beérkezési időpontjának meghatározásaként a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A JÁTÉK MECHANIZMUSA, A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

A Játék két szakaszból áll:

- a Játékosok a részt vevő termék megvásárlását követően **kaparós sorsjegyet** kapnak a pultnál a készlet erejéig, melyek lekaparását követően azonnali nyereményekben részesülhetnek;
- ha a Játékos készít egy szelfit **a Borsodi csapolt sörrel együtt és azt beküldi Facebook Messengeren** keresztül, úgy további nyereményt nyerhet.

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat arról, hogy a részt vevő vendéglátó egységek – az egyes vendéglátó egységekből beküldött szelfik mennyisége függvényében – üzleti célú juttatásokban (biliárdasztal, csocsó asztalok, darts táblák) részesülhetnek a Szervező és a részt vevő vendéglátó egységek közötti megállapodás értelmében. A Játékosoknak ezért is érdemes részt venniük a Játék 4.2. pont szerinti szakaszában (chatbotos játék).

4.1. Kaparós sorsjegy

Minden Játékos, aki Játékban részt vevő vendéglátó egységekben megvásárolja a Játékban részt vevő Borsodi csapolt sörök valamelyikét (lásd. a fenti 2. pont), választhat az üzletben elhelyezett sorsjegyekből 1 darabot a 300 db-os sorsjegykészlet erejéig. Amennyiben a Játékos által választott sorsjegy kaparófelülete alatt a nyeresre utaló felirat található, akkor a Játékos az adott nyeremény azonnali átvételére jogosult.

Vendéglátó egységenként és jelentkezésenként 300 db sorsjegy kerül kihelyezésre az adott vendéglátó egység Játékra történő jelentkezésekor.

Egy Játékos maximum 2 db sorsjegy átvételére jogosult egy nap.

4.1.1. Nyeremények, nyeremények átvétele

A részt vevő vendéglátó egységekben csomagonkénti rendelkezésre álló 300 db sorsjegy 51 nyert és 249 db nem nyert sorsjegyből tevődik össze.

Az 51 db nyeremény a következőkből áll: 20 db síp, 5 db tili-toli játék, 6 db tornazsák, 20 db retró ajándék.

Az azonnali nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

A nyertes Játékosok a nyereményeket a helyszínen, a nyertes sorsjegy aláírásával veszik át. Az azonnali nyereményre a Játékos csak abban az esetben jogosult, ha a részt vevő vendéglátó egység részéről átadott nyeremény mellé átadott átvételi elismervényt kitölti. A nyertes Játékosok kötelesek együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a fentiekben leírtak alapján sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertes Játékosok nem tesznek eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy e körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

4.2. Chatbotos játék

Ha a Játékos készít egy szelfit a Borsodis csapolt sörrel együtt és érvényesen (lásd: 4.2 és 4.2.1 pontok) beküldi azt Facebook Messengeren a következőkben leírt módon, és amennyiben ő küldte be a nyerő időpontban vagy azt követően leghamarabb a szelfit, úgy nyer.

A részvétel menetrendje a következő:

- a Játékos elindítja a Chatbot-ot, amelyet kétféleképpen tehet meg: (1) a vendéglátó egységekben kihelyezett plakátokon és asztalikártyán található Messenger (avagy QR) kóddal indítja el a játékot, vagy (2) manuálisan indítja el, amennyiben a Borsodi fanpage-nek (<https://www.facebook.com/Borsodi.Sor/>) a következő üzenetet küldi el: „Szia BorsodiBot!”;
- a Játékos elfogadja a jelen – adatvédelmi tájékoztatást is tartalmazó – Játékszabályzatot;
- a Játékos megadja az életkorát (ÉÉÉÉ.HH.NN-os formátumban), azzal, hogy a Játékban csak 18 évnél idősebbek vehetnek részt;
- a Játékos kiválasztja a VB-n részt vevő kedvenc focicsapatát;
- a Játékos megosztja a GPS lokációját;
- a Játékos megerősíti a Chatbot által megadott tartózkodási helyét (azaz az adott vendéglátó egység nevét, azzal, hogy ha több vendéglátó egység van egymás mellett és nem elég pontos a GPS jel, akkor manuálisan is ki lehet választani a vendéglátó egységet);
- a Játékos elküldi a képet a Chatbotnak (az elküldés pillanata kerül figyelembevételre a Játékban történő részvétel időpontjaként);
- a Játékos visszakapja a feliratozott képet és a Chatbot buzdítja a Játékost a kép megosztására (nem kötelező);
- amennyiben a Játékos a nyerő időpontban vagy azt követően elsőként küldte be a képet, úgy nyereményben részesül. A beküldött képek mind automatikusan, mind pedig manuálisan is ellenőrzésre kerülnek, abból a szempontból, hogy megfelelnek-e a feltételeknek (lásd: 4.2.1. pont).

A Lebonyolító a beküldéstől számított 5 napon belül értesíti a nyerteseket, valamint egyezteteti adataikat és postázási címüket.

A Játékban érvényesen maximum 2 képpel vehet részt egy Játékos naponta (00:00-23:59).

Csak a részt vevő vendéglátó egységek egyikéből lehet érvényesen szelfit beküldeni.

4.2.1. Kizárólag azok a képek tekinthetők a Játékban érvényesnek és elfogadhatónak, amelyek az alábbi feltételeknek megfelelnek:

- a részt vevő vendéglátó egységben készült képnek kell lennie,
- a Játékos csak saját magáról készült képet tölthet fel, illetve oszthat meg,
- nem lehet olyan, ami faji eredetre, nemzetiséghez tartozásra, vallásos vagy más világnézeti meggyőződésre, szexuális életre vagy politikai véleményre vonatkozik, illetve ezekkel összefüggésben ellentéteket szít,
- nem tartalmazhat erőszakos és egyéb, a gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló jeleneteket, kijelentéseket,

- annak tartalma nem lehet olyan, amely felkeltheti a gyermekek érdeklődését (pl. mesefigurák, plüssállatok, stb.), illetve ettől függetlenül sem oszthat meg a Játékos 18 éven aluli személlyel alkoholos italtra vonatkozó tartalmat,
- nem lehet pornográf, trágár, alpári, másokat lejárató tartalmú,
- nem válthat ki súlyos vagy széleskörű ellenállást,
- nem tartalmazhat a Borsodi versenytársaira vonatkozó logókat, képeket, üzeneteket,
- nem bátoríthat egészségre ártalmas anyagok használatára,
- nem lehet plagizálás eredménye,
- nem bujthat fel bűncselekményre, szabálysértésre vagy más jogszabálysértésre,
- nem tartalmazhat jogosulatlan, vagy a tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, vagy üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló törvénybe ütköző közléseket,
- nem sértheti a természeti, történelmi, tudományos, kulturális értékeket,
- nem ütközhet jogszabályba,
- nem sértheti az általánosan elfogadott erkölcsi normákat, valamint a jó ízlést.

4.2.2. Sorsolás, Nyeremények, nyeremények átvétele

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében kisorsolásra kerül a Játék minden napjára 1-1 db (összesen tehát 34-34 db) nyerő időpont.

A nyerő időpontokban vagy ahhoz legközelebb szelfit érvényesen beküldő Játékosok a következő nyereményt nyerhetik meg:

- naponta 1-1, összesen **34 db babzsák** (100*45 cm)
- naponta 1-1, összesen **34 db csocsóasztal** (70*37*25 cm)

A nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

Minden Játékos nyeremény kategóriánként maximum 1 nyereményt nyerhet.

A nyertes Játékosok kiértéskése a Facebookon keresztül történik, azon az accounton keresztül, amin a képbeküldés megtörtént. A kiértéskés megküldését követően 48 óra áll a nyertes Játékos rendelkezésére, hogy adjon meg egy e-mail címet, amin a további adategyeztetés fog folyni. Amennyiben 48 órán belül nem reagál a kiértéskésre, akkor a nyereményre elveszti a jogosultságát.

Amennyiben az eredeti nyertes Játékos bármely okból kifolyólag nem lenne jogosult a nyereményre (pl. érvénytelen képbeküldés miatt vagy mert jogosulatlanul vett részt a Játékban vagy mert nem küldte meg e-mail címét a megadott határidőn belül), úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő képbeküldő Játékos válik nyertessé és kap kiértéskést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértéskésre.

A nyertesek listája – vezetéknev kezdőbetű, keresztnév és helységnev – a sorsolást és érvényesítést követően a Játék oldalán és a Borsodi Facebook oldalán elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

A Játékra beküldött képek, adatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító / Szervező egyoldalú döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a nem érvényes képeket elküldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

5. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

A nyeremény átvételével és használatával járó egyéb költségek (pl. az átvétel helyszínére történő utazás, az elszállítás és a beüzemelés költsége) a nyertest terhelik.

6. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.borsodi.hu weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk elérhetők el a különböző médiumokban elhelyezett hirdetéseken keresztül (plakát, asztali kártya, Facebook beharangozó, TV reklám, microsite).

A Lebonyolító információs e-mail címet (borsodinyeremeny@hdgroup.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

7. SZEMÉLYES ADATOK KEZELÉSÉRE ÉS AZ ADATSZOLGÁLTATÁSRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

A Játékos beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabállyal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező/Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében (nyertesek azonosítása, kapcsolatfelvétel és nyeremények feladása / átadása), illetve a kapcsolódó adó-, és számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében kezelje.

A fentiek keretében az alábbiakban meghatározott adatokat kezelésére kerül sor: a Játékos által megadott adatok alapján rögzítésre kerül a Játékos neve, e-mail címe, címe, telefonszáma, regisztráció beérkezésének időpontja.

A nyertes, tartaléknyertes által beküldött, illetve bemutatott érvényes dokumentumok alapján rögzítésre kerül a nyertes neve, lakcíme, valamint a nyeremény átadásához és a kapcsolattartáshoz szükséges esetleges további adatok.

Az adatkezelés a Játékos hozzájárulásán alapul; a Játékban való részvétellel és adatainak közzétételével a Játékos elfogadja, hogy személyes adatainak kezelésére kerül sor az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („Infotv.”) rendelkezéseinek megfelelően, illetve a jelen pont szerinti tájékoztatás alapján. A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Az adatkezelésre jogosult a Szervező és a Lebonyolító, adatfeldolgozó a Lebonyolító és az eClick Apss Kft. (2161 Csomád Verebeshegy utca 11.), továbbá az A4C Marketing Kft. kizárólag a nyertesekre vonatkozóan. Az adatok megismerésére a Szervezőnek és a Lebonyolítónak a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói jogosultak.

A Játékban résztvevő Játékosok a regisztrációjuk benyújtása során megadott hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

- a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
- b) adatkezelő a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára, a nyertes Játékosok vezetéknevének kezdőbetűjét, keresztnévét és lakhelyének közigazgatási megnevezését nyilvánosságra hozhatja a www.borsodi.hu oldalon, illetve a Borsodi Facebook oldalán (<https://www.facebook.com/Borsodi.Sor/>) legkésőbb 2018. szeptember 1-ig,
- c) minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot az adatkezelő és Lebonyolító a Játék lezárását, valamennyi nyeremény átadását követően, de legkésőbb 2018. november 1-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra,
- d) az adatkezelő a nyertesek által megadott adatait, valamint a nyeremények átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2026. december 31-ig őrzi meg.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált

adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt az borsodinyeremeny@hdgroup.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a Játék végét követően a borsodisorgyar@molsoncoors.com e-mail címre küldött vagy a Szervező székhelyére (3574 Böcs, Rákóczi utca 81.), fióktelepére (1138 Budapest, Váci út 187.) postacímére küldött nyilatkozattal tiltakozhat az adatkezeléssel szemben „adatvédelmi kérelem” megjelöléssel.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A chatbot webszervere nem használ cookie-kat.

Az érintett észrevételével bármikor fordulhat az adatkezelőhöz, illetve a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál is élhet panasszal. (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.)

A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A hirdetésekben a nyeremények képe csak illusztráció. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A Játékosoknak a Játékban való részvétel során figyelemmel kell lenniük arra, hogy a Facebook egyéb – a Szervezőtől és a Lebonyolítótól, illetve a Játéktól függetlenül – alkalmazandó szabályzatainak, felhasználási feltételeinek is megfeleljenek.

A beküldött képek és adatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező/Lebonyolító, illetve a Játékban résztvevő partnerek semmilyen felelősséget nem vállalnak, azt kifejezetten kizárják.

A Szervező/Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk és vásárlási bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím és telefonszám megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet és telefonszámot vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos e-mail és telefonhasználat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A regisztrációkat Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított kóddal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb Játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja, Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Játék oldalának rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Játék oldala nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Játék oldalát, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes blokk/nyugta beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni. Szervező/ Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján - indokolt esetben bármikor megváltoztathassa. A módosítás tényéről Szervező/ Lebonyolító a Játékosokat az www.borsodi.hu oldalon keresztül tájékoztatja.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező / Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2018. június 10.

Borsodi Sörgyár Kft.
Szervező